



ΚΟΝΣΤΡΥΚΤΟΡ ΠΡΟΕΚΤΙΒ GENIALLY



ЗМІСТ

Що таке Genially	3
Особливості роботи у Редакторі Genially	5
Опис об'єктів	6
Текст (Text)	6
Зображення (Image)	8
Візуальні об'єкти (Resources)	10
Інтерактивні елементи (Interactive elements)	11
Смарт об'єкти (Smartblocks)	11
Мультимедіа (Insert)	13
Фон (Background)	15
Сторінки (Pages)	16
Інтерактивність	17
Анімаційні ефекти	19
Загальні налаштування проекту	21
Аудіосупровід проекту	21
Розмір сторінок проекту (Canvas)	21
Переходи між сторінками (Transitions)	22
Навігація проекту (Navigation)	23
Публікація готового проекту	24
Розширені можливості платної підписки Genially	26

Що таке Genially

Genially — це **онлайн-конструктор** для створення різноманітних проектів із вмістом мультимедійного та інтерактивного контенту, що містить як готові шаблони, так і надає можливість створити власний, і не вимагає знань у галузі програмування.

Конструктор має безоплатну підписку та кілька видів платної підписки із розширеними можливостями редагування проектів, доступу до бібліотек шаблонів, можливостей публікування проектів.

Створивши кабінет на [платформі Genially](#), ви можете починати втілювати свій проект.

Проекти (Creations), які можна створювати у Genially мають наступні категорії:

1. Презентації (Presentations)
 - Презентація (Presentations)
 - Досьє (Dossiers)
 - Звіт (Reports)
 - Ділова пропозиція (Business Proposal)
2. Інфографіка (Infographics)
 - Вертикальна інфографіка (Vertical Infographics)
 - Горизонтальна інфографіка (Horizontal Infographics)
 - Діаграми (Diagrams)
3. Гейміфікація (Gamification)
 - Ігри (Games)
 - Вікторини (Quizzes)
 - Ігри втечі (Escape games)
4. Інтерактивне зображення (Interactive image)
5. Відеопрезентація (Video Presentation)
6. Путівник (Guide)
7. Навчальні матеріали (Training materials)
 - Навчання (Learning Units)
 - Організація навчання (Instructional resources)
8. Додатково (Plus)
 - Резюме / Портфоліо (Personal Branding)
 - Інтерактивні листівки (Interactive cards)
 - Горизонтальний пост (Horizontal Post)

- Вертикальний пост (Vertical Post)
- Квадратний пост (Square Post)

9. Чистий аркуш (Blank creation) — можливість створити будь-який із вищезазначених проектів без використання шаблону.

Ви можете переглядати шаблони для кожної з категорій проектів у власному кабінеті Genially за допомогою навігаційної панелі ліворуч або скористатися рядком пошуку, щоб знайти саме те, що шукаєте (рис. 1).

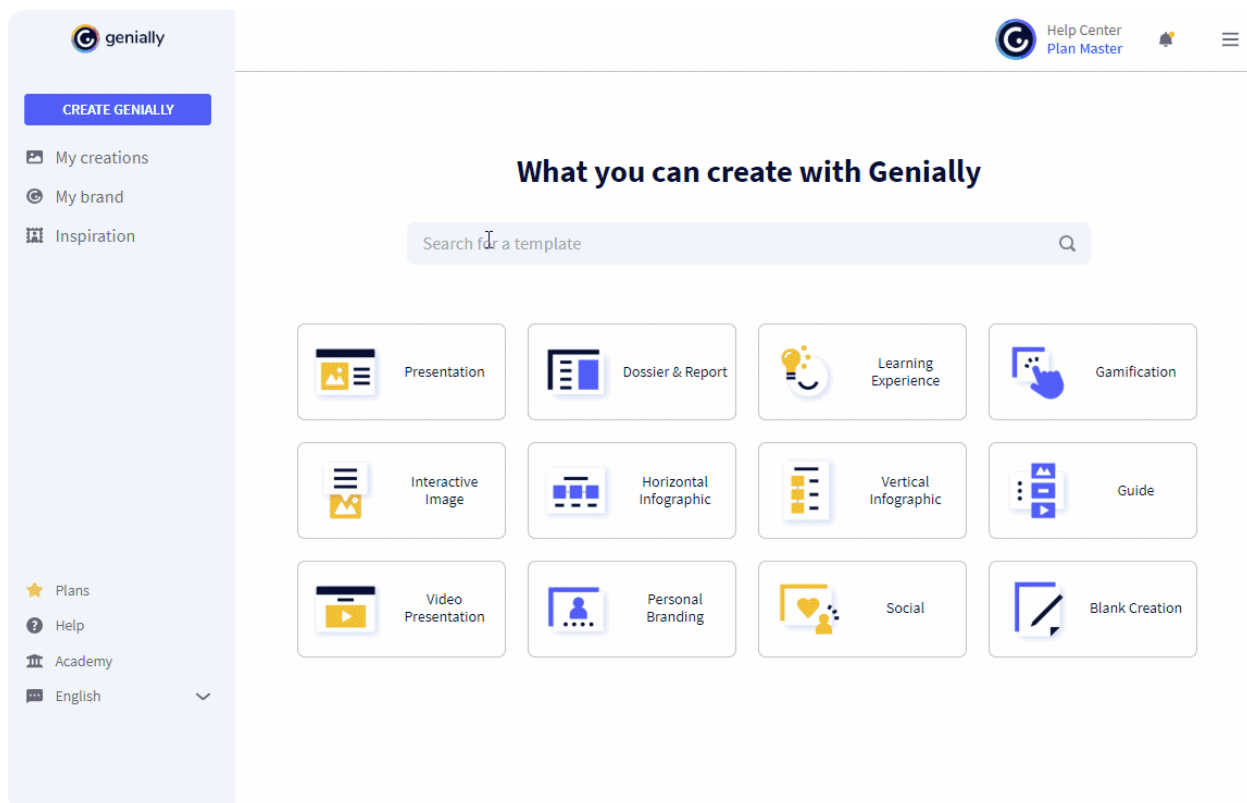


Рис. 1 — Як знайти необхідну категорію

Натиснувши на конкретний шаблон, можна переглянути його вміст та сторінки, щоб переконатися, чи відповідає даний шаблон вашим потребам. Ви можете додати до свого проекту всі сторінки шаблону або обрати лише ті, які подобаються (рис. 2).

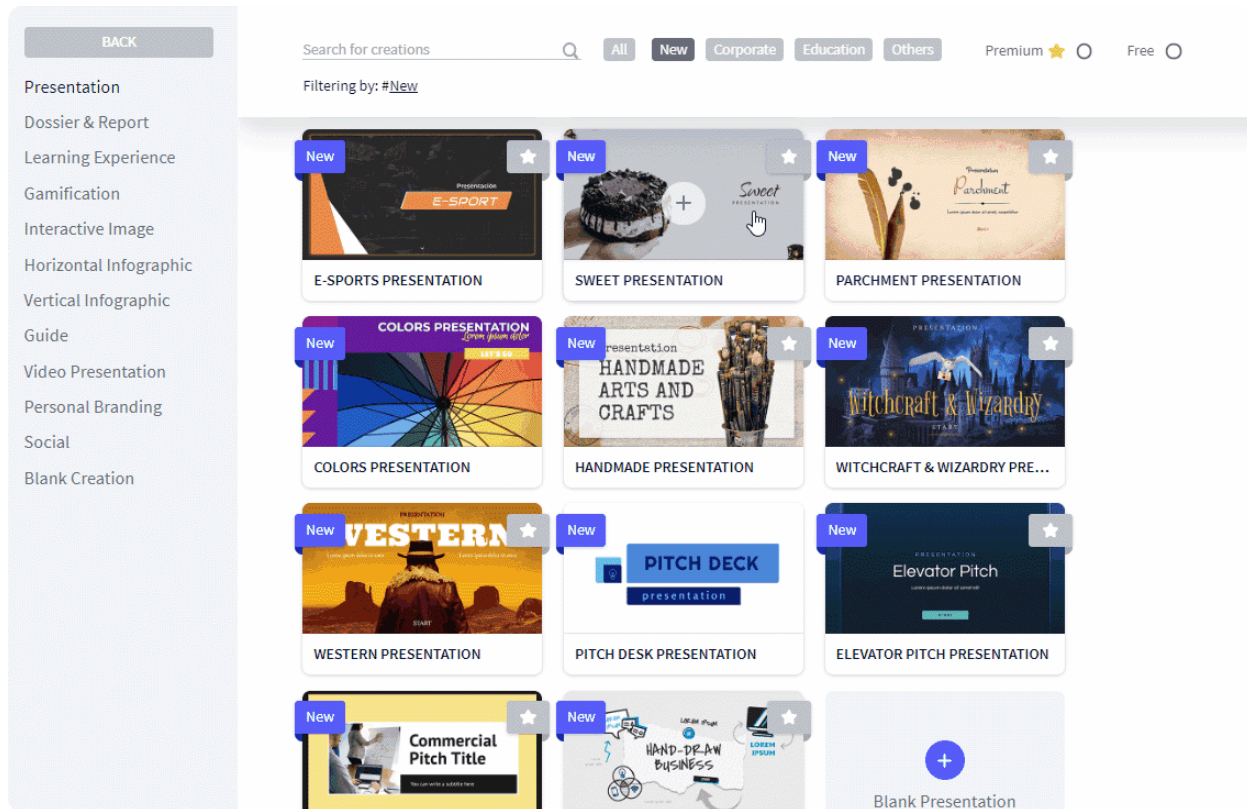


Рис. 2 — Як обрати шаблон

Особливості роботи у Редакторі Genially

Після того, як ви обрали шаблон, ви можете кастомізувати його у **Редакторі Genially**. У Редакторі проект можна переглядати у двох режимах: редагування (Edit) та превью (Preview).

У режимі “Редагування” користувач безпосередньо працює над наповненням проекту контентом і кастомізує його за власним баченням. Режим “Превью” передбачений для того, щоб мати можливість попередньо переглянути, який вигляд матиме проект і як працюватимуть інтерактивні елементи у готовому проекті. Одна з особливостей режиму “Превью” — це те, що у ньому можна пересувати елементи без збереження змін у проекті. Це стане в нагоді, коли необхідно обрати між кількома варіантами розміщення контентних блоків у проекті.

Опис об'єктів

Об'єкти, які можна додавати і кастомізувати у Редакторі (вертикальне меню ліворуч):

- Текст (Text)
- Зображення (Image)
- Візуальні об'єкти (Resources)
- Інтерактивні елементи (Interactive elements)
- Смарт об'єкти (Smartblocks)
- Мультимедіа (Insert)
- Фон (Background)
- Сторінки (Pages)

Кожному об'єкту відповідає власна панель інструментів, за допомогою якої можна його кастомізувати. Панель інструментів — це горизонтальне меню угорі редактора, яке з'являється після вибору конкретного типу об'єкта.

Текст (Text)

Можна додати текст або текстові блоки з бібліотеки, які вже містять певний набір форматування, або ж кастомізувати текст за власним бажанням за допомогою панелі інструментів.

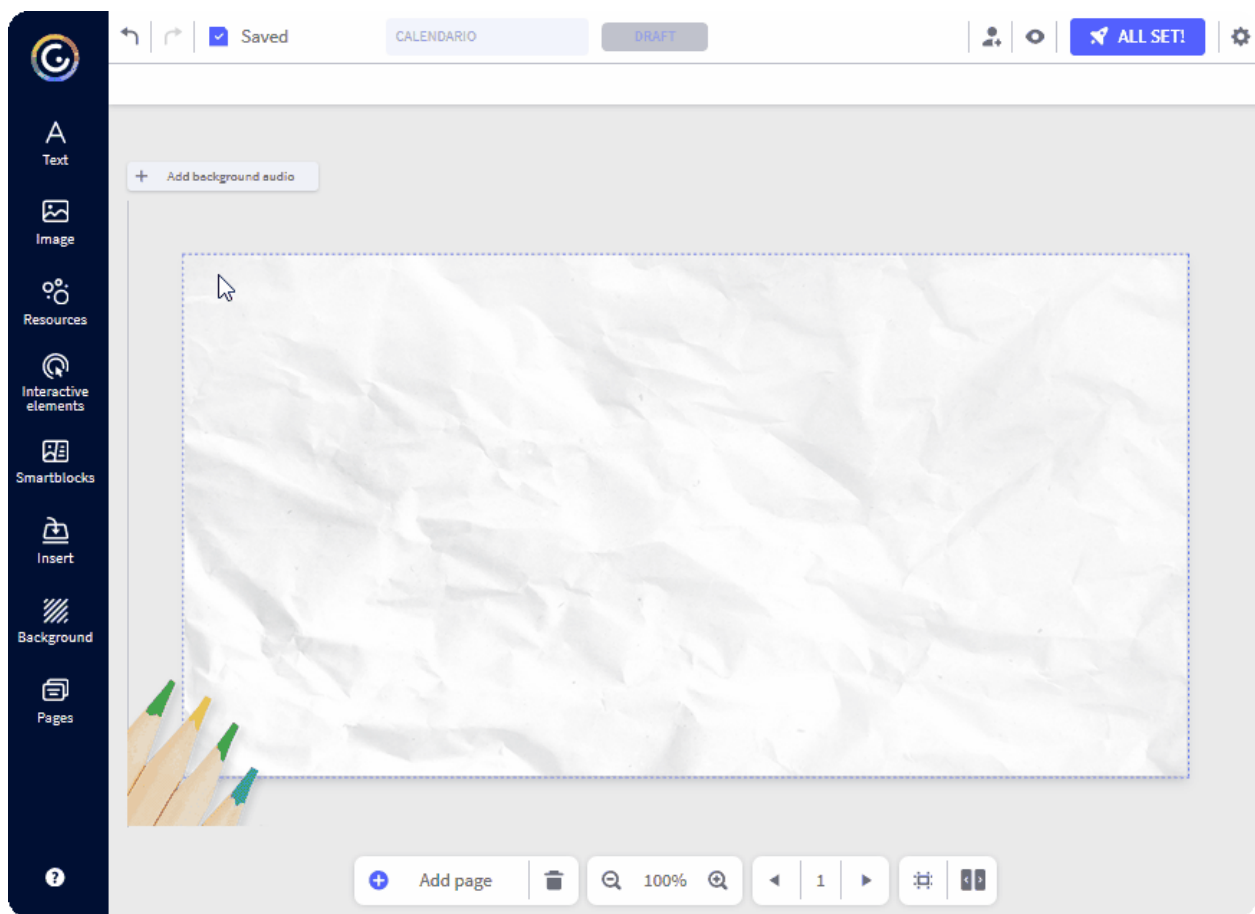


Рис. 3 — Як додати текст до проекту

За допомогою панелі інструментів можна змінити шрифт, колір, кегль тексту, вирівняти текст, задати відступи, додати тіні, вказати ступінь прозорості, перемістити текстовий блок та згрупувати шари контенту на сторінці.

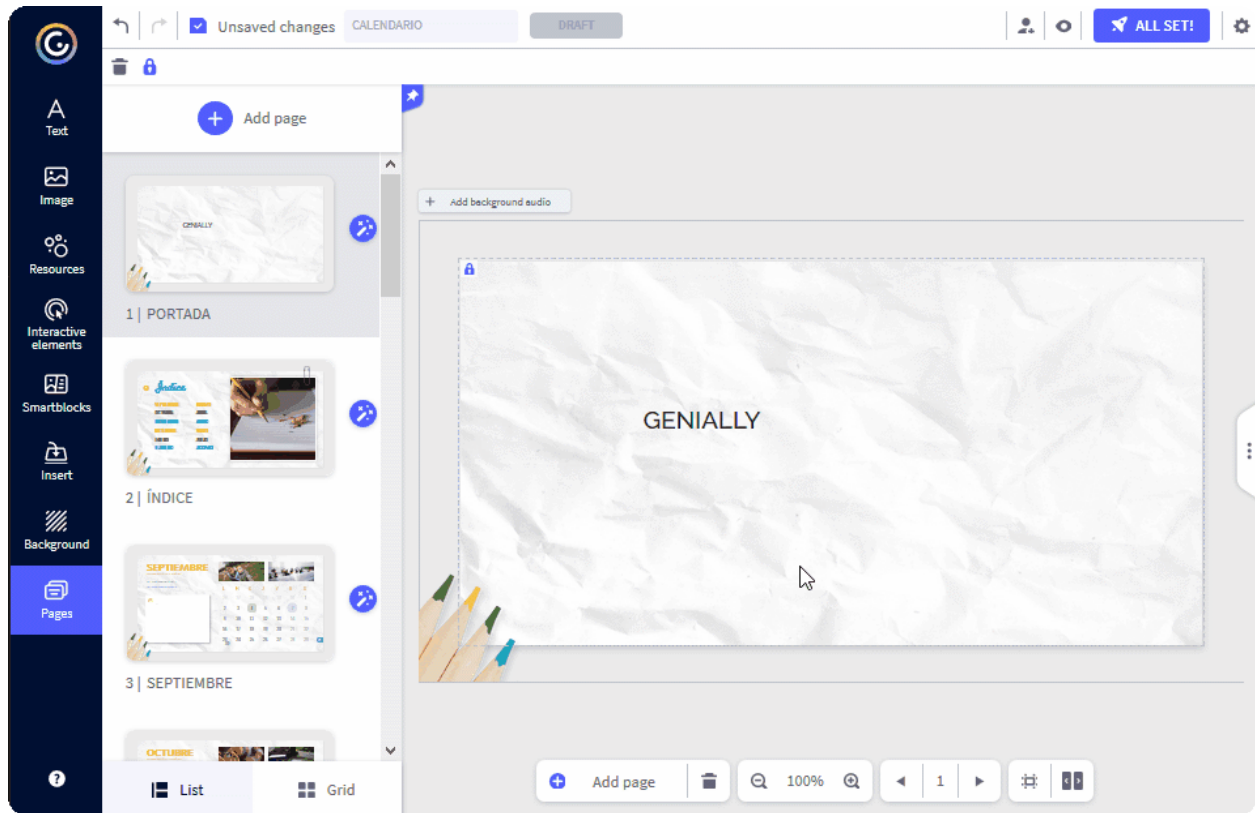


Рис. 4 — Як редагувати текст

Примітка: Платна підписка Genially дозволяє також завантажувати користувацькі шрифти та кольори до Редактора, щоб завжди мати їх під рукою.

Зображення (Image)

У Редакторі можна додати зображення до проекту у декілька способів:

- Завантажити з локального комп'ютера (обмеження за розміром зображення становить 5 Мб), аккаунта Google Drive чи Dropbox.
- Додати гіперпосилання на конкретне зображення в Інтернеті.
- Скористатися бібліотеками зображень Cutouts, Unsplash, Pixabay, Giphy.

Панель інструментів для Зображень дозволяє переміщувати зображення, змінювати його розмір, обрізати зображення, згрупувати шари контенту на сторінці проекту, а також додавати відсікаючу маску зображення (див. рис.5).

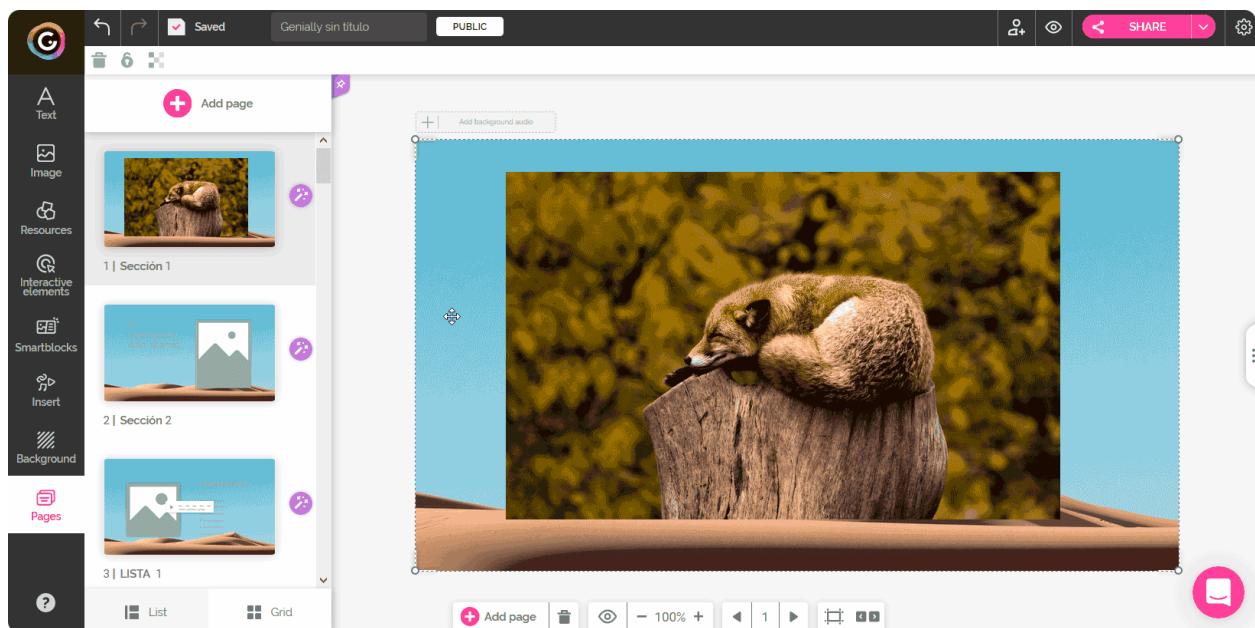


Рис.5 — Як додати відсікаючу маску зображення

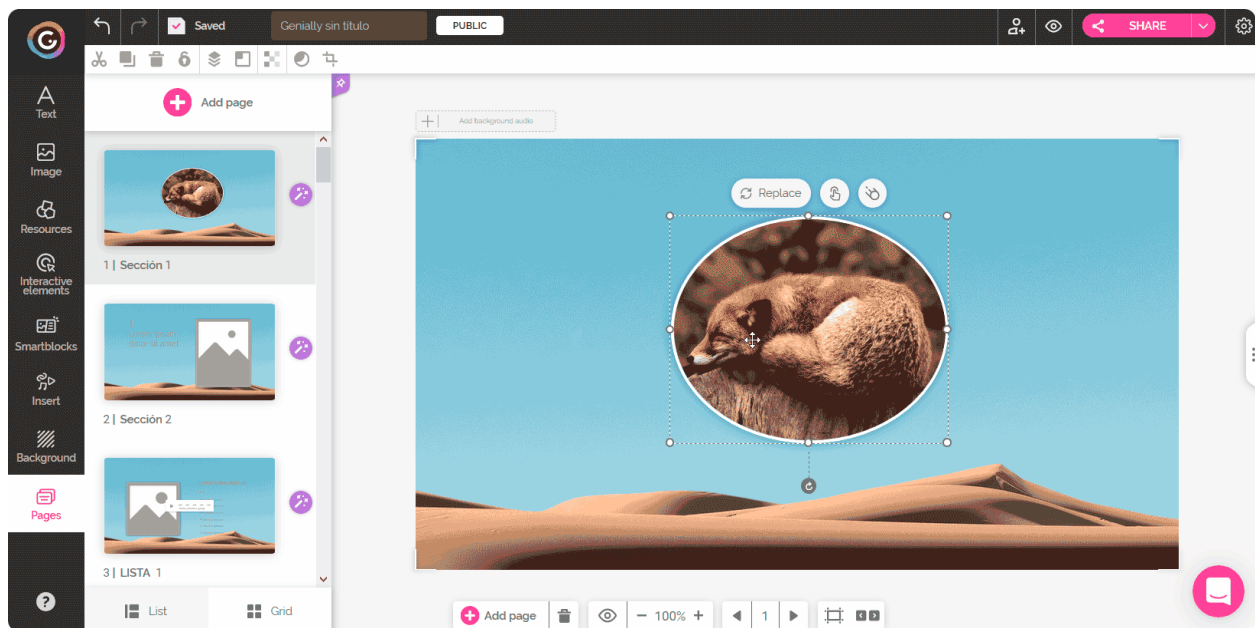


Рис.6 — Як змінити зображення у відсікаючій масці

Візуальні об'єкти (Resources)

Серед візуальних об'єктів, які можна додати до проекту у Редакторі Genially, є: фігури, лінії, кнопки, цифри, літери, піктограми, ілюстрації та мапи.

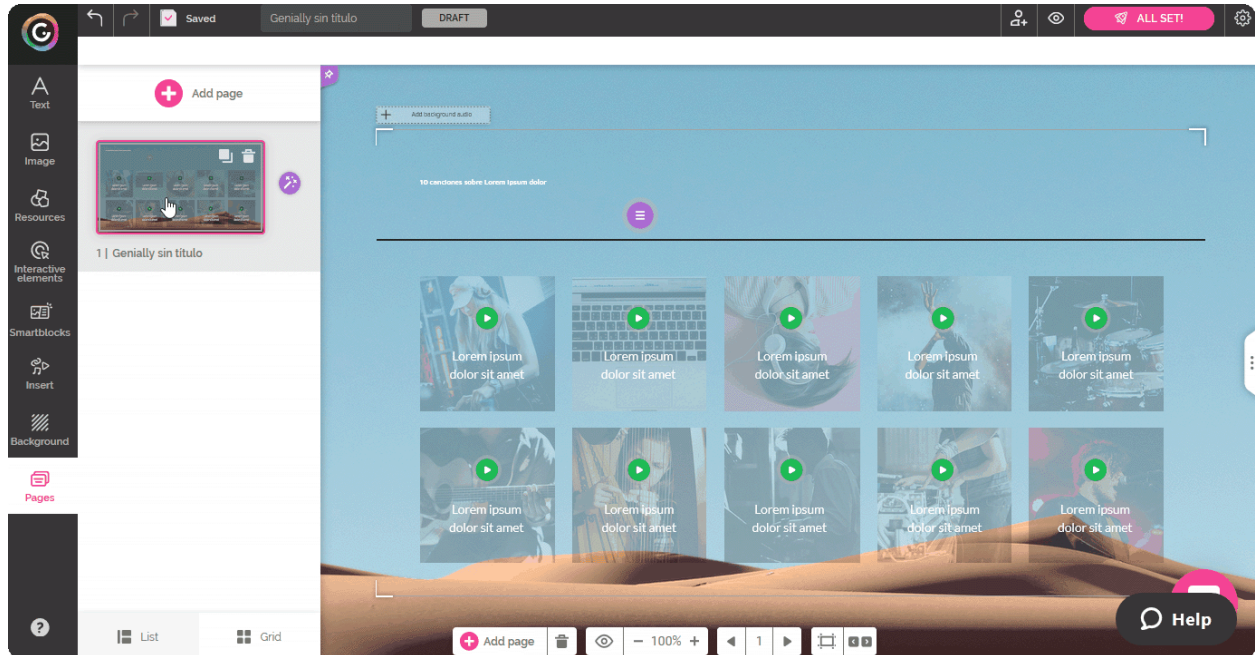


Рис. 7 — Як додати візуальні об'єкти до проекту



Рис.8 — Як змінити візуальні об'єкти за допомогою панелі інструментів

Інтерактивні елементи (Interactive elements)

Серед інтерактивних елементів, які можна використати у проекті, є: кнопки, маркери, кнопки соціальних мереж, а також елемент “Невидима область”. Усі елементи, за винятком “Невидимої області”, можна змінювати за розміром і кольором, вони також мають динамічні ефекти під час наведення на них мишею.

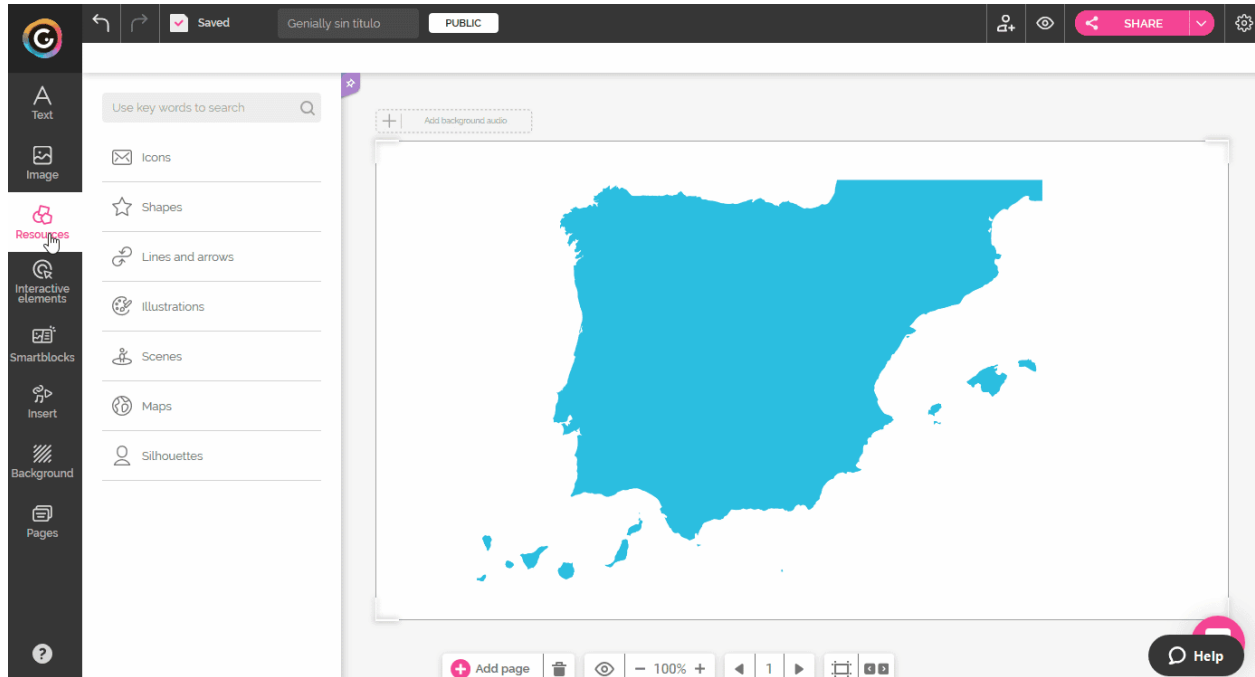


Рис.9 — Як змінити інтерактивні елементи за допомогою панелі інструментів

Завдяки елементу “Невидима область” можна наділити інтерактивним ефектом будь-яку область на сторінці проекту. Як це зробити, розглянемо згодом.

Смарт об'єкти (Smartblocks)

Смарт об'єкти — це готові рішення упорядкування інформації. Вам потрібно лише додати свій контентний вміст, змінити розмір чи кольори за необхідності.

У бібліотеці Genially є готові шаблони смарт об'єктів, які розділені за наступними категоріями:

- Дані/Таблиці/Графіки
- Діаграми
- Галереї та зображення
- Повнорозмірні сторінки

- Перелік/Процес
- Мапи
- Часова шкала
- Анімований вміст

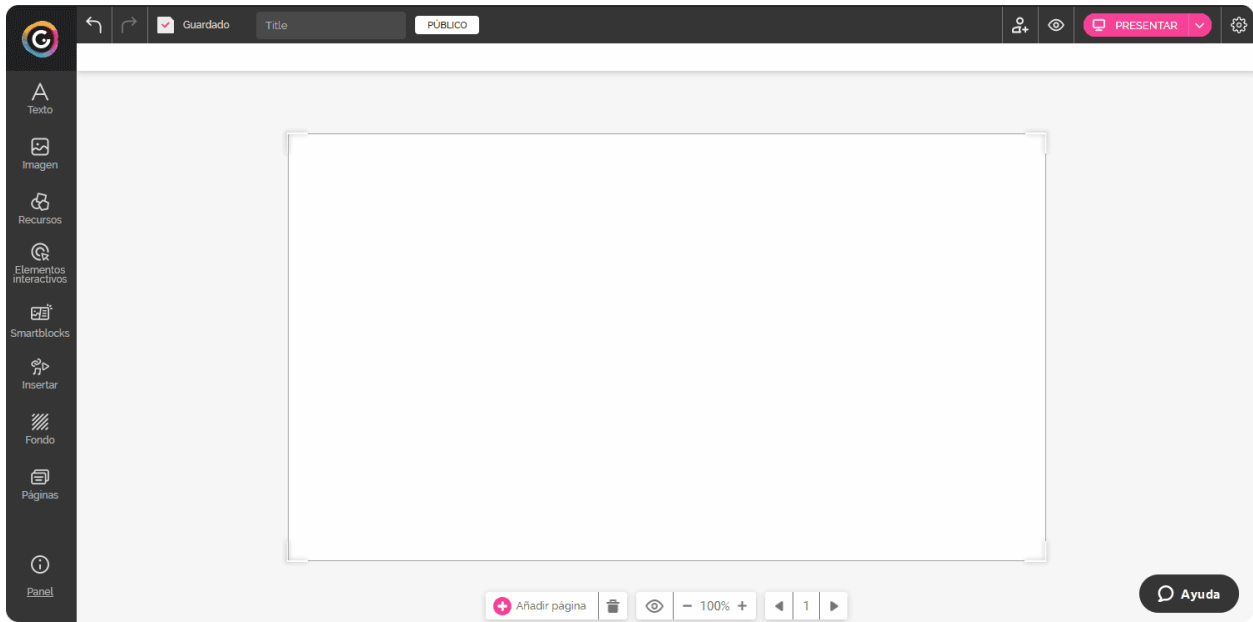


Рис.10 — Як додати смарт об'єкт до проекту

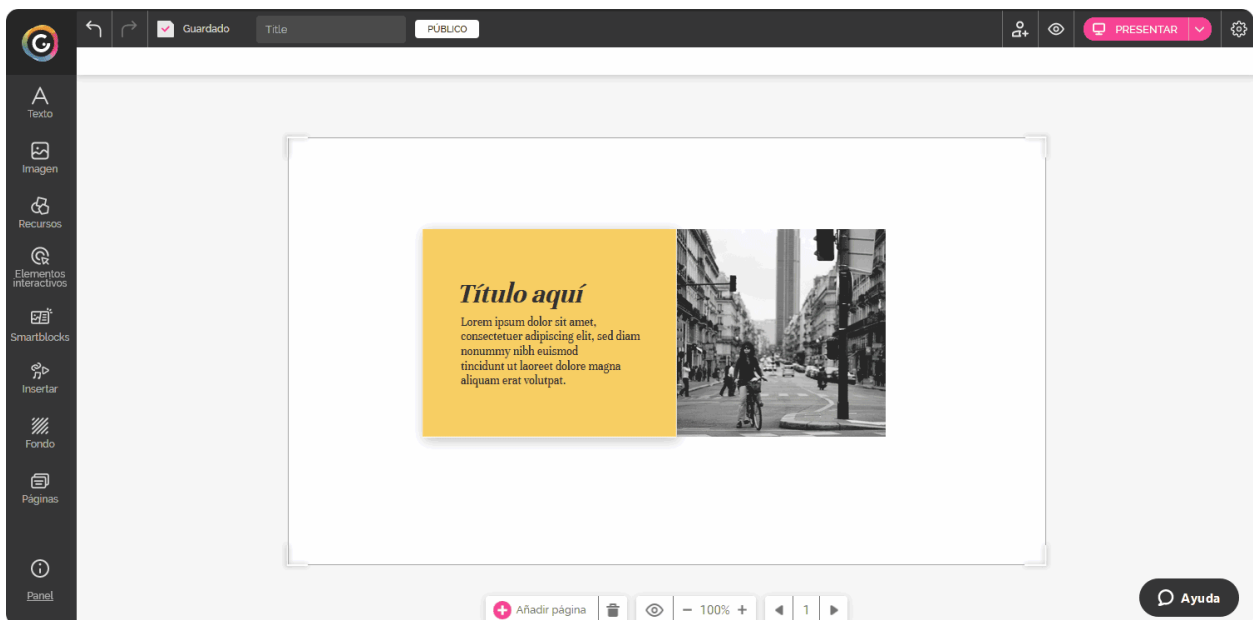


Рис.11 — Як редагувати смарт об'єкт

Мультимедіа (Insert)

До мультимедійного контенту, який можна додати до проекту належать: відео, аудіо, текстові файли у різних форматах, пости із соціальних мереж, мапи тощо.

Відео. Додати відео до проекту можна у два способи:

- Додати посилання на відео із зовнішніх ресурсів (наприклад Youtube, Vimeo).
- Додати відео, що міститься на вашому Google Drive.

Після того, як відео буде додано до проекту, потрібно налаштувати плеєр для відтворення відео у спосіб необхідний вам. Можна ввімкнути/вимкнути автовідтворення, вимкнути звук, закріплювати відтворення відео, встановити час, з якого розпочнеться відтворення відео.

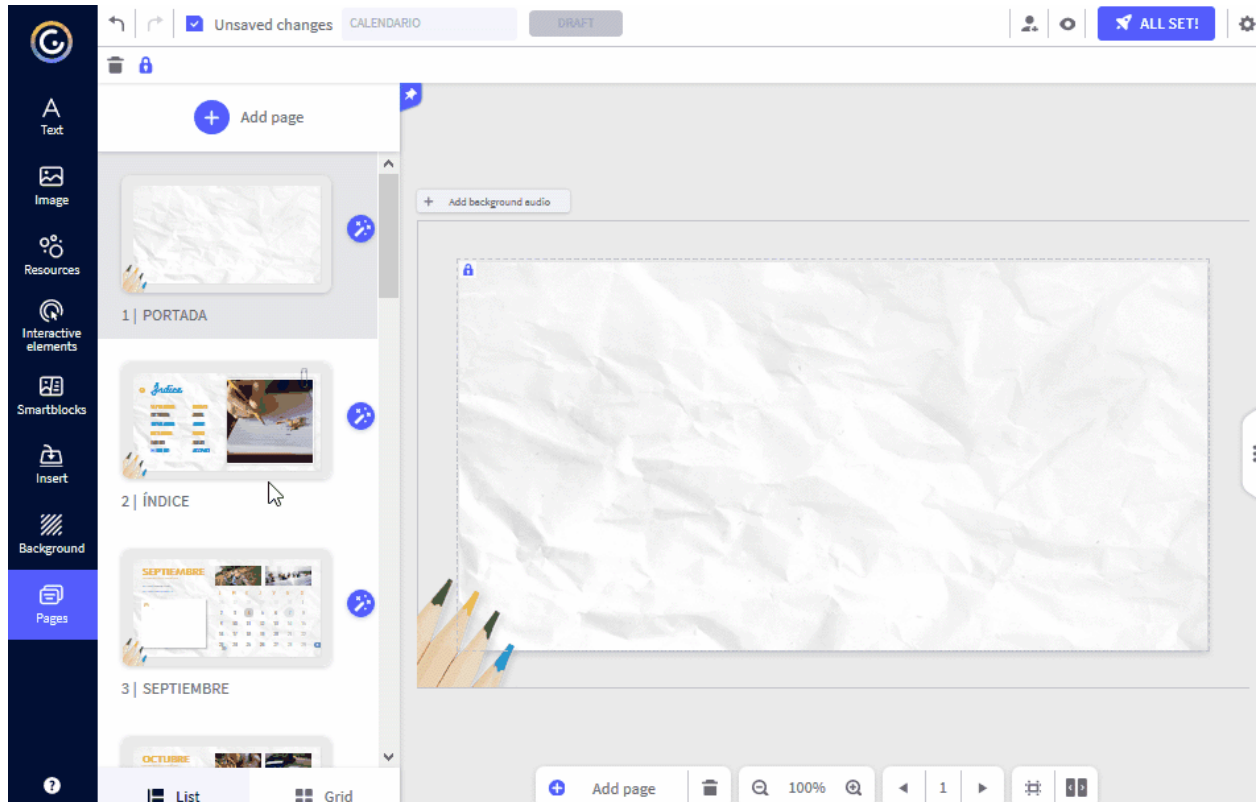


Рис.12 — Як додати відео та налаштувати плеєр відтворення

Аудіо. Додати аудіо до проекту можна у три способи:

- Завантажити з локального комп'ютера (доступно лише для платної підписки, обмеження за розміром файлу становить 15 Мб).

- Записати відео за допомогою мікрофона (необхідно надати браузеру доступ до використання вашого мікрофона).
- Додати посилання на аудіо із зовнішніх ресурсів (наприклад, Soundcloud, YouTube, Spotify, Audioboom, Mixcloud, Deezer).

Дозволені аудіоформати: .mp3, .mpeg, .wav, .wave, .xwav, .vnd.

Аналогічно із додаванням відео, після додавання аудіофайлу можна встановити бажані налаштування плеєра відтворення.

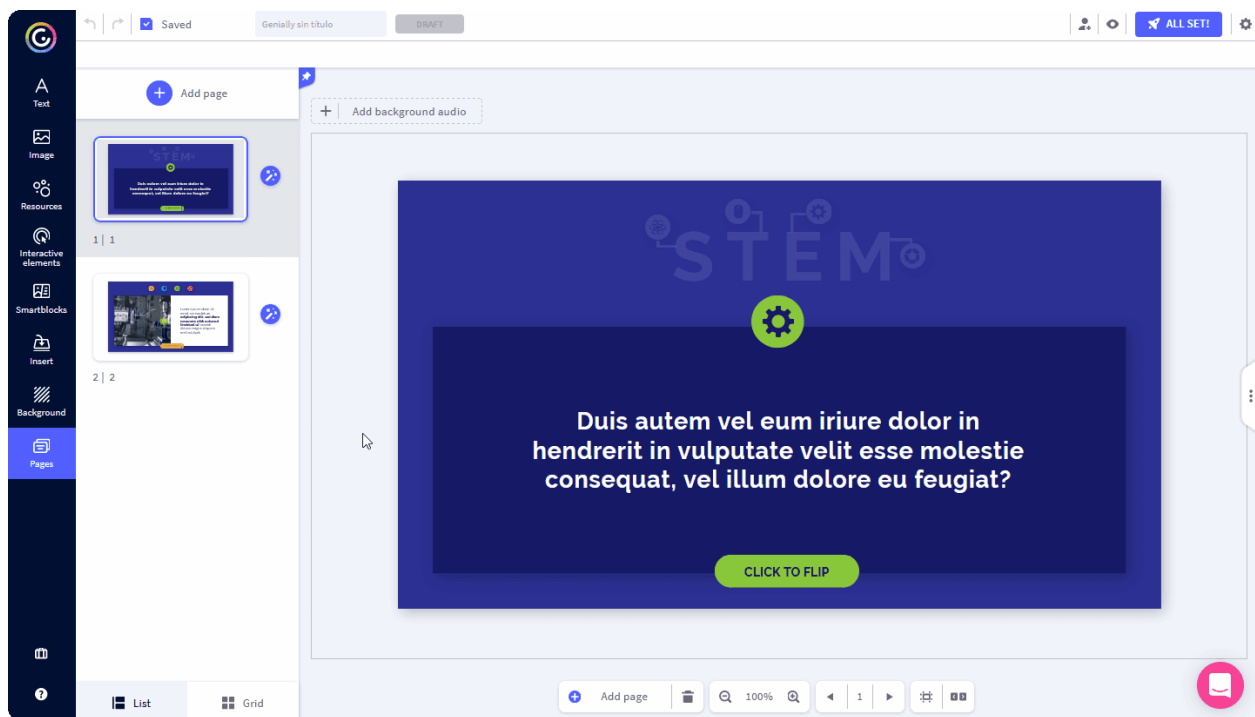


Рис.13 — Як додати аудіо за допомогою посилання та налаштувати плеєр відтворення

Додати **інший мультимедійний контент** (файли у різних форматах, онлайн-форми, пости соціальних мереж, мапи тощо) до проекту можна за допомогою додавання посилання на файл або коду вставки (embed), який необхідно отримати і скопіювати з відповідного ресурсу.

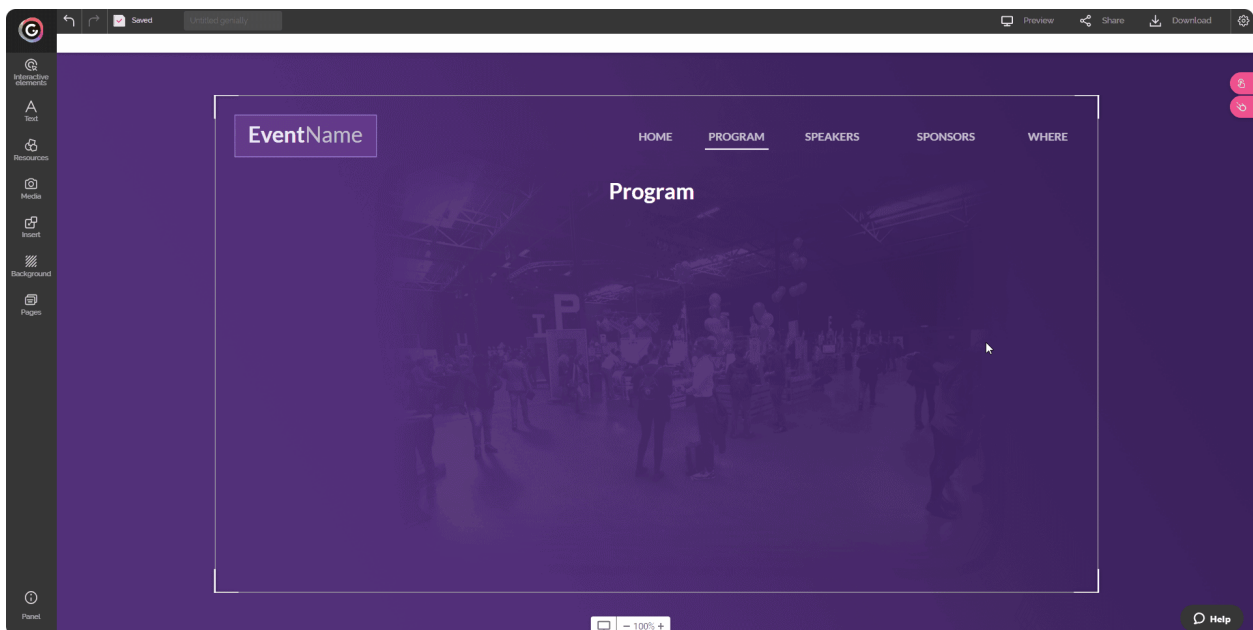


Рис.14 — Як додати до проекту Google-календар за допомогою коду вставки

Фон (Background)

У редакторі Genially можливо кастомізувати два типи фонів. Ви можете змінювати фон сторінки (Canvas), який може бути різним або однаковим для всіх сторінок, а також можна змінювати базовий фон (Base), який розміщується за вашими сторінками, створюючи відчуття нескінченного простору.

Які категорії фонів доступні у Редакторі?

- **Без фону.**
- **Власний фон.** Можна завантажити бажаний фон з локального комп'ютера (обмеження за розміром файлу становить 5 Мб) або додати URL посилання на бажаний фон.
- **Фон-колір.** Можна вибрати бажаний колір, що виконуватиме роль фону. Додатково можна вибрати кольірну схему проекту. Тобто змінити не лише колір фону, а й периферійні кольори, що використовуються у проекті.
- **Фон-зображення з бібліотеки Genially.** У бібліотеці доступний широкий вибір фонів, зокрема й анімованих (доступний пошук фонів за тематиками).
- **Фон-зображення з зовнішніх ресурсів Unsplash та Pixabay** (доступний пошук фонів за тематиками).

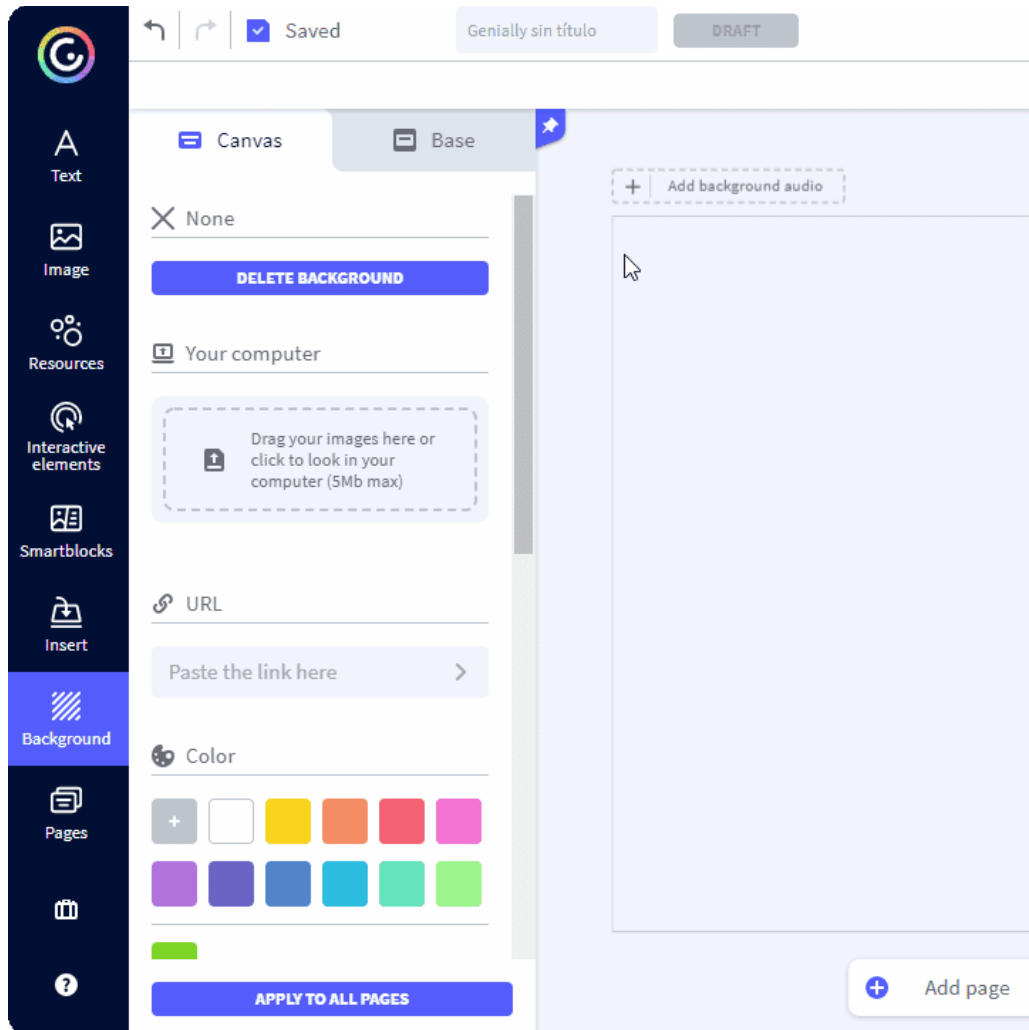


Рис. 15 — Як змінити фон сторінки проекту

Сторінки (Pages)

За потреби до проекту завжди можна додати необхідну кількість сторінок. Можна додати: чистий аркуш, сторінки з поточного шаблону проекту, сторінки з інших шаблонів з бібліотеки Genially та сторінки з інших проектів користувача, створених у Genially.

Простим перетягуванням сторінок проекту вгору і вниз можна змінити порядок сторінок у проекті.

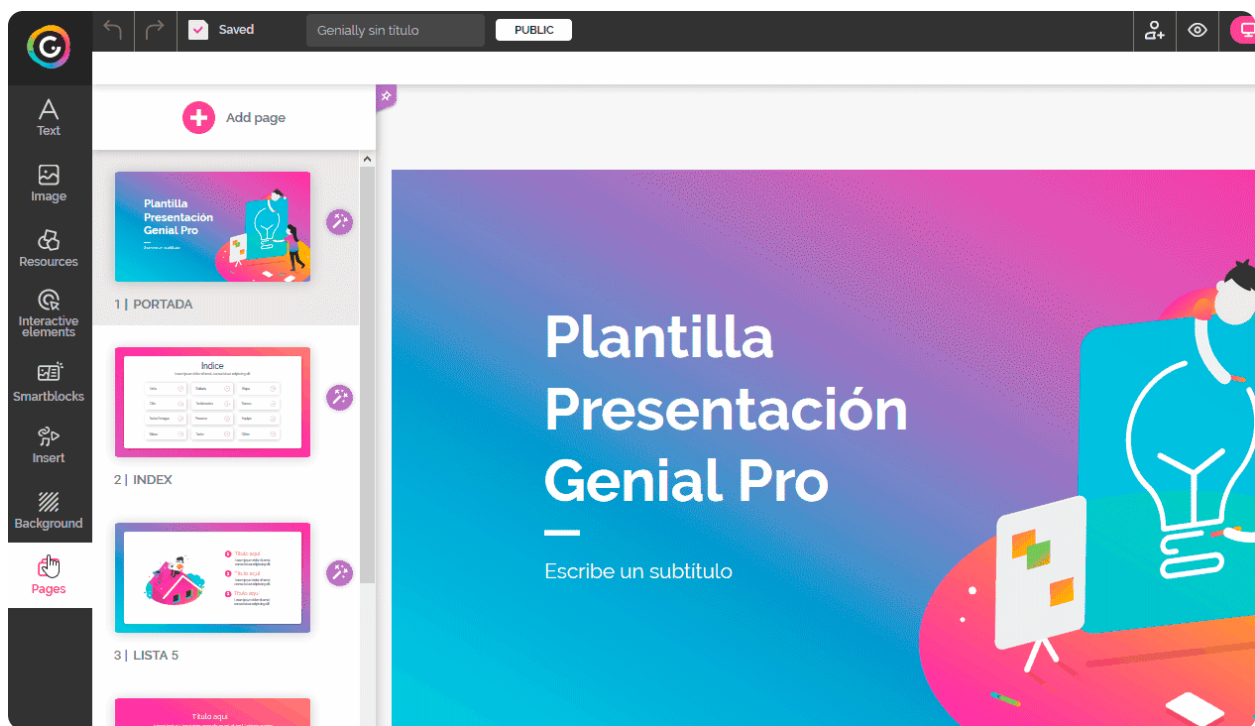


Рис. 16 — Як додати сторінки до проекту

Інтерактивність

Як було описано у попередньому розділі, такі інтерактивні об'єкти, як відео, стрічка Twitter, графіки, онлайн-форми тощо можна додавати безпосередньо до робочої зони сторінки проекту. Та крім цього Genially також дозволяє впорядковувати інформацію “шарами”, використовуючи теги і спливаючі вікна.

Додати інтерактивності у вигляді спливаючого вікна або тега можна будь-якому об'єкту, який позначений піктограмою інтерактивності (рука із вказівним пальцем). Для цього необхідно натиснути на об'єкт і піктограма з'явиться одразу над ним.

Доступні типи інтерактивності:

- **Підказка (Tool Tip)**. Це поле, яке з'являється, коли ви наводите курсор миші на об'єкт. Може містити зображення, текст, відео тощо. Ідеально підходить для коротких текстів із уточнюючою інформацією.
- **Вікно (Window)**. Це вікна, які відкриваються під час натискання на певний об'єкт. Вміст вікон може бути доволі багатий: розширені тексти, зображення, відео тощо.
- **Перехід (Go to Page)**. Дозволяє спрямувати користувача на будь-яку сторінку вашого проекту.

- **Посилання (Link).** Це гіперпосилання, яке спрямовує користувача на зовнішню веб-сторінку.

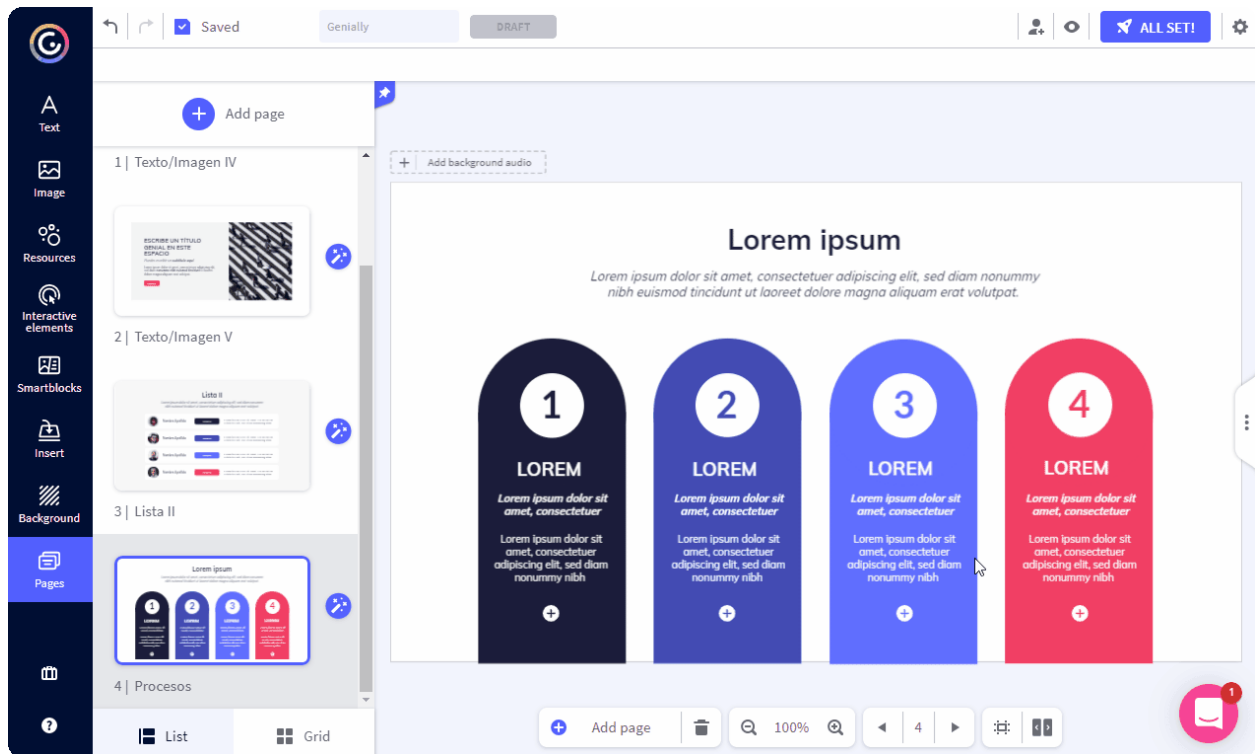


Рис.17 — Як обрати тип інтерактивності у спливаючих вікнах

У попередньому розділі ми розглядали такий тип об'єктів, як інтерактивні елементи, серед яких є такий вид як “Невидима область”. Саме завдяки “Невидимій області” можна додати інтерактивності у вигляді тега чи спливаючого вікна будь-якій області сторінки проекту.

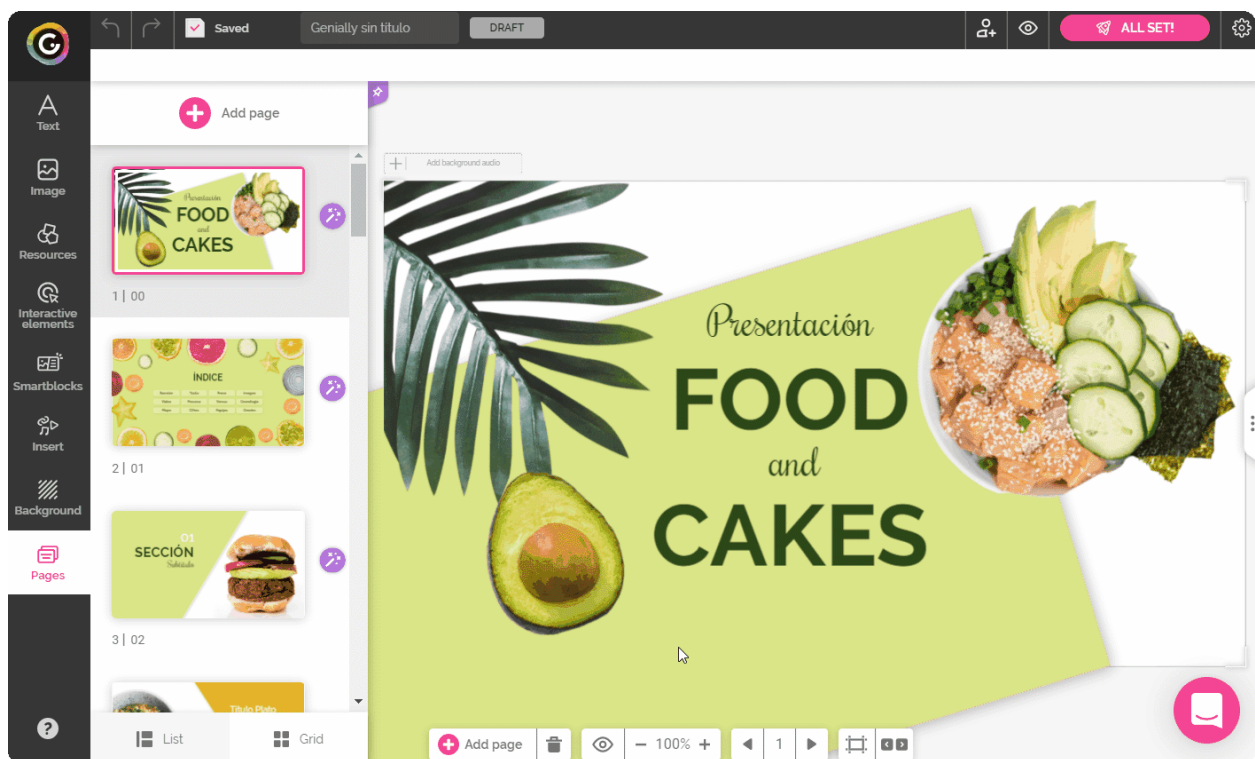


Рис.18 — Як додати інтерактивність у спливаючому вікні за допомогою “Невидимої області”

Анімаційні ефекти

Редактор Genially дозволяє збагатити ваш проект анімаційними ефектами, які мають користувацькі налаштування. Анімувати можна ті об'єкти проекту, що позначені відповідною піктограмою. Після натискання на піктограму анімації праворуч з'являється меню налаштування анімаційних ефектів.

За своїм характером анімація розділена на 4 види:

- **Анімація-пооява (Entrance).** Дозволяє створити WOW ефект на сторінці проекту.
- **Анімація-зникнення (Exit).** Дозволяє приховувати об'єкти, які аудиторія має бачити лише впродовж певного часу.
- **Постійна анімація (Continuous).** Стане в нагоді, щоб показати, які з об'єктів на сторінці проекту є інтерактивними.
- **Анімація за наведення (Hover).** Дозволяє приховати елементи, що стають видимими лише, коли аудиторія взаємодіє з ними.

Кожен з видів анімації має свій перелік доступних для вибору ефектів та параметрів налаштувань відтворення.

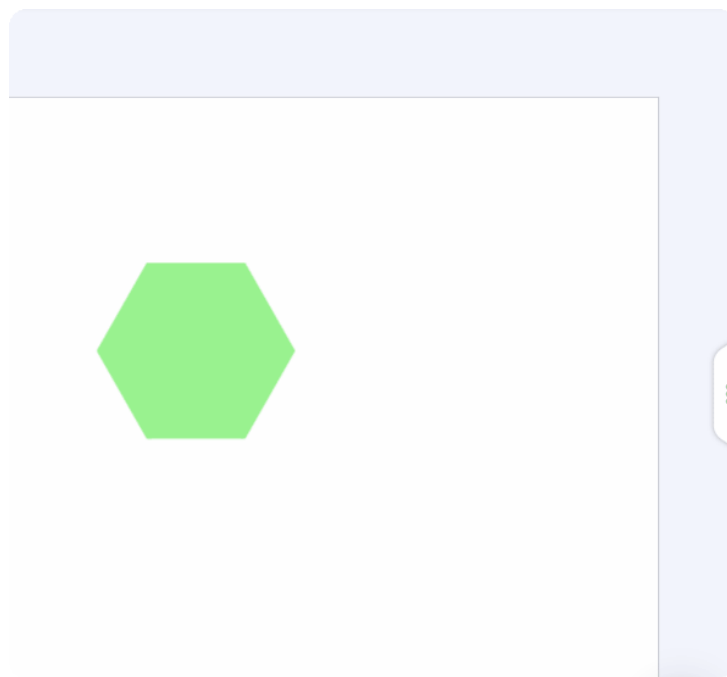


Рис.19 — Як налаштувати анімаційні ефекти

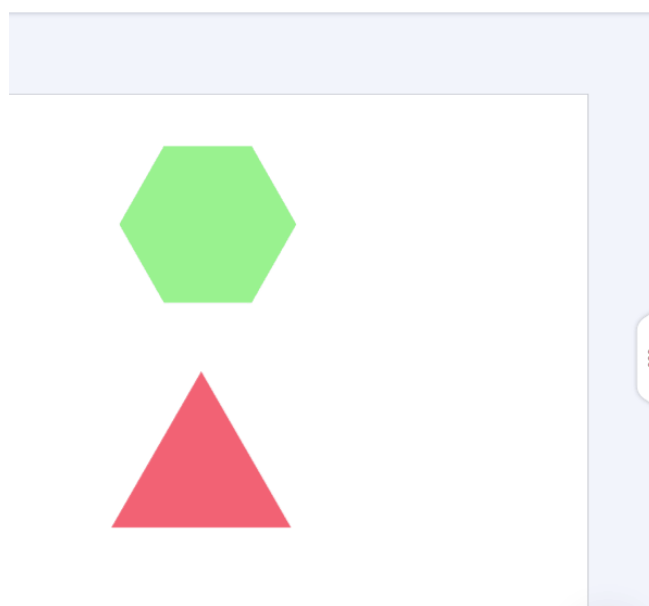


Рис.20 — Як скопіювати налаштування анімації одного об'єкта для іншого

Загальні налаштування проекту

Розглянемо налаштування, що діятимуть для проекту в цілому.

Аудіосупровід проекту

Аудіофайл можна додати: з локального комп'ютера (доступно лише для платної підписки) та за допомогою URL посилання.

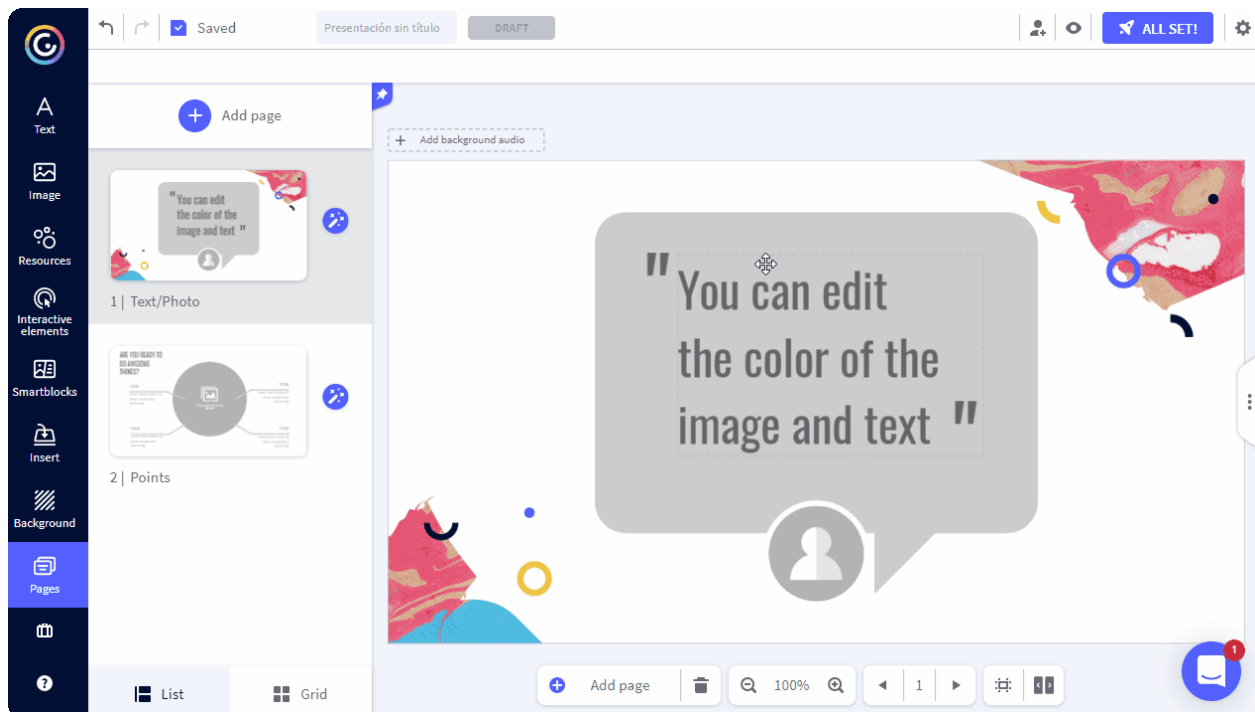


Рис.21 — Як додати і налаштувати файл аудіосупроводу проекту

Розмір сторінок проекту (Canvas)

Якщо ви створюєте проект з "чистого аркуша" або розмір сторінок в обраному шаблоні з певних причин вас не влаштовує, то його можна задати вручну (вимірюється у пікселях).

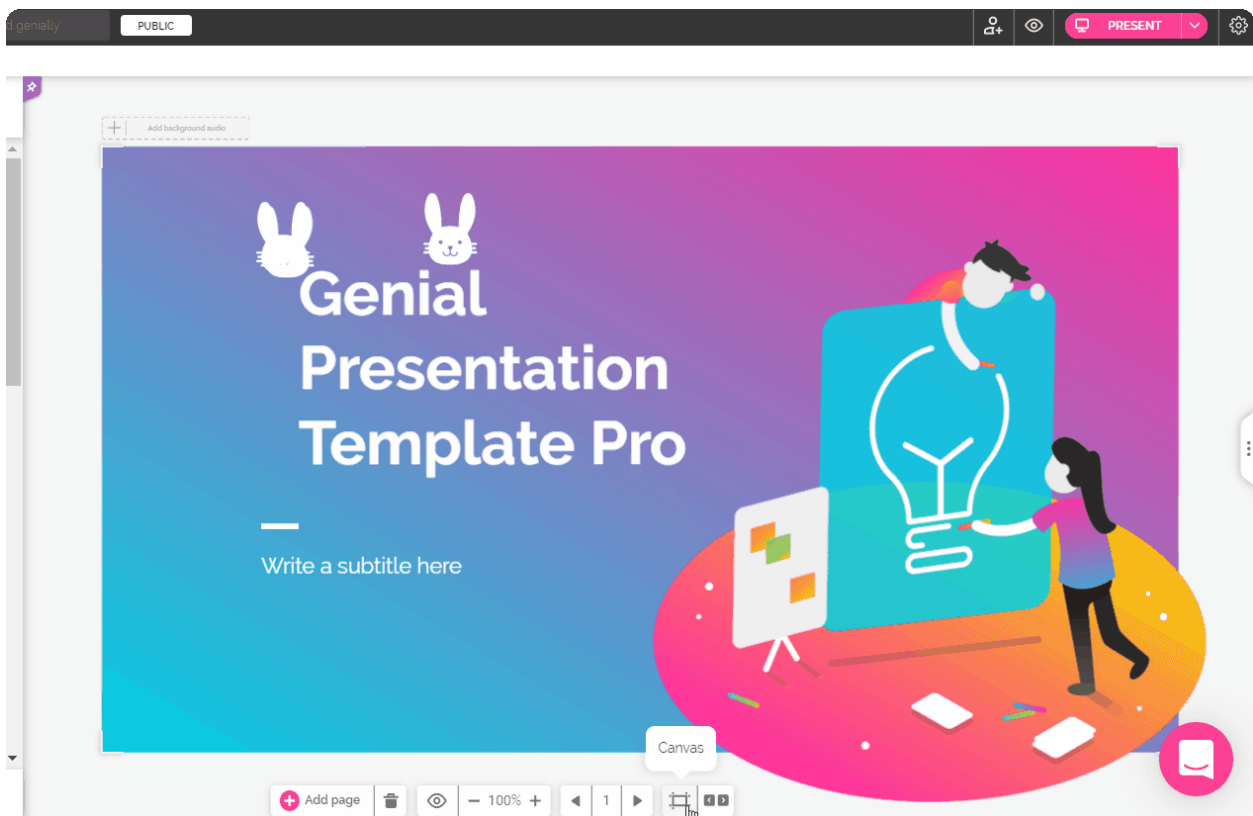


Рис.22 — Як змінити розмір сторінок проекту

Переходи між сторінками (Transitions)

Перехід від однієї сторінки проекту до іншої можна анімувати, додавши динаміки.

За орієнтацією руху сторінок розділяють 3 види переходів:

- Горизонтальний (Horizontal)
- Вертикальний (Vertical)
- Центральний (Center)

Кожен з видів переходів має перелік стилів (Transition Style). Обирайте, який потрібен саме вам.

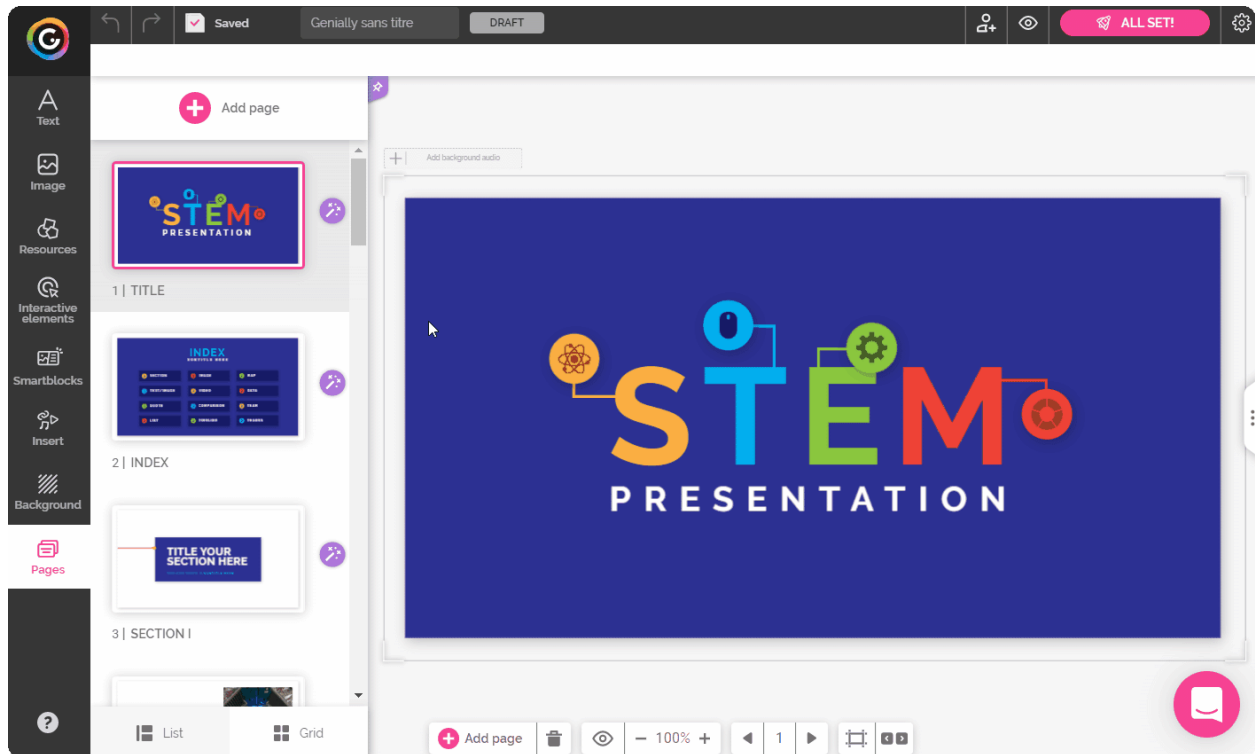


Рис.23 — Як налаштувати переходи між сторінками проекту

Навігація проекту (Navigation)

Існує 3 режими керування проектом:

- **Стандартний навігаційний режим (Standard)**. Користувач здійснює перехід до наступної сторінки проекту, натискаючи на стрілку навігації.
- **Відео навігаційний режим (Video)**. У цьому режимі сторінки змінюють одна одну автоматично. Час демонстрації сторінки налаштовує автор проекту під час його редагування.
- **Навігаційний режим Мікросайт (Microsite)**. Не містить заданих елементів навігації. У цьому режимі автор проекту сам налаштовує, який елемент здійснюватиме перехід і на яку саме сторінку. Стане в нагоді для втілення проектів із розгалуженим сценарієм.

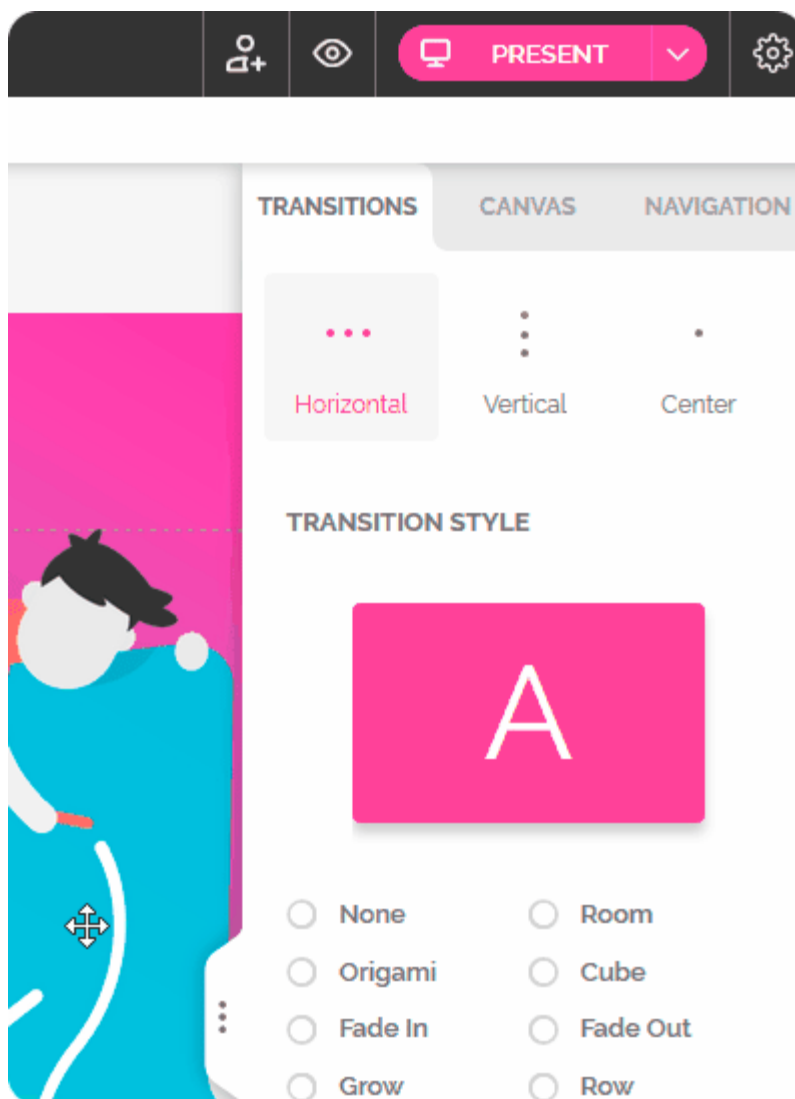


Рис.24 — Як обрати режим навігації

Публікація готового проекту

У Genially проект може зберігатися у вигляді драфту (незакінчений проект, над яким триває робота), у вигляді публічного проекту (проект закінчений і доступний загальній аудиторії), у вигляді приватного проекту (проект закінчений і доступний обраній аудиторії).

Примітка: опція публікації у вигляді приватного проекту доступна лише для платної підписки.

Коли проект закінчений і має статус публічний (Public) або приватний (Private), ви можете:

- **Презентувати проект (Present).** Проект відкривається онлайн в новому вкладенні браузера, де його можна переглядати у повноекранному режимі.
- **Поділитися проектом (Share).** Проектом можна поділитися у соціальних мережах, додати код вставки проекту на веб-сайт або надіслати безпосередньо в електронному листі. Також за допомогою кода вставки можна додати свій проект Genially до системи дистанційного навчання Moodle.
- **Завантажити проект (Download)** і мати доступ до нього офлайн. Проект можна завантажити у форматі JPG, PDF або HTML. При чому інтерактивність зберігається лише у випадку завантаження у форматі HTML.

Примітка: функція завантаження проекту доступна лише для платної підписки.

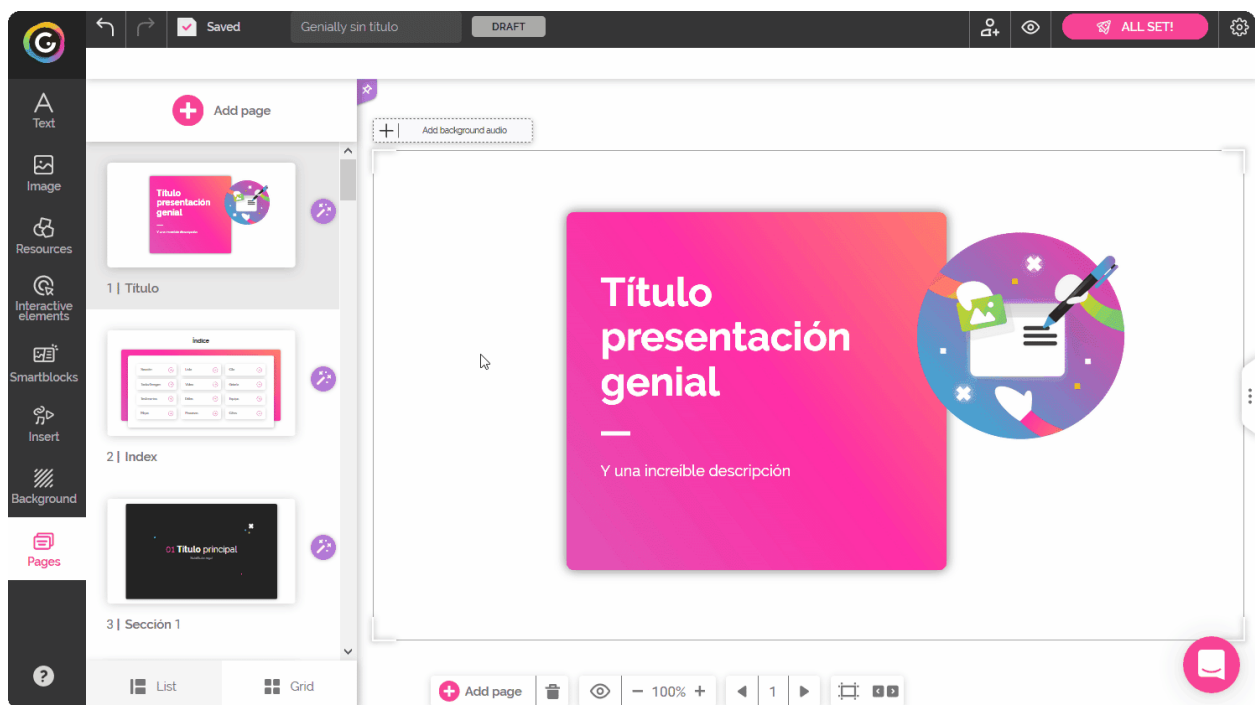


Рис.25 — Як опублікувати проект

Розширені можливості платної підписки Genially

Крім перерахованих у попередніх розділах додаткових функцій, платна підписка Genially також дозволяє:

- Імпортувати до Genially файли, створені за допомогою PowerPoint.
- Приховати водяний знак Genially.
- Персоналізувати свій бренд (додати до спеціальної папки власний логотип, шрифти, кольори, брендovanі зображення тощо, щоб пришвидшити роботу у Редакторі Genially).
- Відстежувати статистичні дані проектів (моніторинг кількості переглядів проекту, моніторинг поведінки аудиторії, інтегрування Google Аналітики).
- Здійснювати трансфер проектів до кабінетів інших користувачів Genially. Проект відобразатиметься в кабінеті іншого учасника так, наче це його власний проект.
- Значно розширити можливості спільної роботи декількох учасників над одним проектом.
- Створювати папки для впорядкування/класифікації проектів у кабінеті Genially.
- Редагувати графічні об'єкти пошарово у "Режимі Дизайнера".
- Використовувати бібліотеки шаблонів Genially без обмежень.